



Secret 6はAMD Ryzen™ Threadripper™で最高の生産性を実現

高速なレンダリングによって待機時間を削減し、Project Xandataの完成に向けて作業効率とパフォーマンスを向上させました。

AMD
RYZEN
THREADRIPPER

カスタマー

6

SECRET 6

業界

メディア&エンターテインメント/ゲーム開発

課題

高い品質基準を維持しながら、Project Xandataのような複数のプロジェクトをより迅速に構築できるよう、ワークフローの改善を図る。

ソリューション

AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990X プロセッサをワークステーションに導入。

結果

AMD Ryzen™ Threadripper™によって、シェーダーのコンパイルやライティングのバイクをはじめとする、ほぼすべてのプロセスで Secret 6の生産性が向上しました。

AMDテクノロジーの概要

AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990X CPU

Project Xandataが国内外で注目を浴びる中、Secret 6のマニラ・オフィスでは、ゲームを予定通り発表できるように社内プロセスの改善を図っていました。AMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサを、これまで使用していたワークステーションと比較テストした結果、改善すべき部分を明確にすることができました。

2005年にスタジオが設立された当時は、3Dアートを中心としたサービスのみを展開していました。しかし現在では、サンフランシスコ、マドリッド、フィリピンの3カ所を拠点とし、マニラのオフィスでは、エンドツーエンドのゲーム開発、アートのアウトソーシング、品質保証テストサービスを提供していることです。Secret 6の目覚ましい成長によって、Naughty Dog社のアンチャーテッドシリーズ、CD Projekt Red社のCyberpunk 2077、Other Ocean Interactive社、SONYのMediEvilなど、業界大手とのコラボレーションの機会に恵まれました。憧れの有名企業と一緒に働くことで得られた経験は、同社の自信となって、より独創的なものを世界に発信するためのモチベーションとなりました。

Secret 6のマニラ・スタジオのビジョンは、組織の枠を超えて広がっています。同社にとって、東南アジアで最も有名なゲーム開発スタジオになるという夢は、フィリピンが優れたゲーミング関連コンテンツやサービスの提供する国として知られるようになるという目標に繋がっています。これは、Secret 6が備える独自の3対3ファーストパーソン・シューティングゲーム (FPS) タイトルであるProject Xandataで築こうとして

いる壮大な想いです。ゲームの一般公開を待ち望む気持ちは、業界内を問わず Secret 6チームでも高まりました。この作品にかかるチームの信念は疑う余地がなく、グローバルパンデミックで混乱する中でも、作品の品質を維持しながら、社内とクライアントのプロジェクトを両立することができました。現在使用しているワークステーションで開発されたワークフローは、仕事をこ

なすことはできても、マシンの効率や生産性の面では多くの課題がありました。

処理時間の影響

Secret 6のような会社にとって、レンダリング作業はプロセスの中心となるものです。レンダリングの完了に要する時間は、それだけでプロジェクト全体のスケジュールを大きく左右します。「作業中に直面した課題の1つは、マシンの速度が落ちることです。プロシージャーで作業中のPCがフリーズして、作業を

再開できるようになるまで1時間も待つことを経験しましたが、AMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサを搭載したワークステーションでは、同様のプロシージャーにもかかわらず、わずか数分間で処理が完了します。

これは通常、ハイポリゴンの3Dアセットをインスペクトする際に発生します。この問題は、貴重な時間を無駄にして、私たちの生産性を低下させるものでした」とSecret 6のQAアナリストの1人、Brian Cruz氏は述べています。その複雑さに応じて、これらのアセットには通常、インスペクトが必要なTrisが200万以上あります。その他ゲーム開発に欠かすことのできない作業として、シェーダーのコンパイルやライティングのバイク

「シェーダーやマテリアルのコンパイルにかかる時間が大幅に削減しました。

AMD Ryzen™ 5 3600 プロセッサでは3~4時間かかっていたものが、AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990Xではわずか6分前後です。これにより何度もイテレーションを行い改善することで、最終製品の品質を向上させることができます」

Jem Bernaldez、Project Xandata
クリエイティブ責任者

などは、スタジオのワークステーションによるレンダリングで平均2~4時間かかっていた。他の制作ラインでも同様のワークロードが発生しているため、これらのインスペクトやレンダリングが完了するまで、チームは何もせず待つことを余儀なくされていました。

AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990Xを搭載したワークステーションで同じレンダリングをテストすると、所要時間はわずか5分42秒でした。

AMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサをマシン設備の一部に導入すると、プロジェクトの総制作時間やターンアラウンドタイムを大幅に短縮して、常に悩まされていた問題を解決できるようになります。制作時間の短縮は、作業進捗の高速化を意味し、Project Xandataに代表されるような、Secret 6のゲーム開発に一層集中できるようになります。

AMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサのエクスペリエンス

AMDの「1つのプロセッサですべてをレンダリング」というキャッチフレーズの通り、Ryzen™ Threadripper™ 3990X プロセッサに誇りを持っています。64コアと128スレッドの演算能力、2.9GHzのベース・クロック・スピード、最大4.3GHzのブーストを備える初めてのデスクトップ・プロセッサは、これらの機能をすべて連携させて、最も高負荷で最も要求が厳しいビジュアルクリエイターをサポートします。稼働中にも、これらの数字が裏切ることはありません。テストでは、AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990X プロセッサの優れた能力が確認されています。Secret 6のテスト結果では、3Dレンダリング、動画マスタリングやエンコーディング、ソフトウェアのコンパイルにおいて、競合他社や最新のプロセッサと比較して、最大で2倍の一貫したパフォーマンス向上を示しました。これが、Secret 6がAMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサを同社のワークステーションに導入することを決定した理由です。

「AMDへの移行は、マネージャーとしてもゲーマーとしても、どちらの面でもパフォーマンスの向上に役立っています。職場では生産性が向上し、ゲームは没入感のあるエクスペリエンスを楽しんでいます」

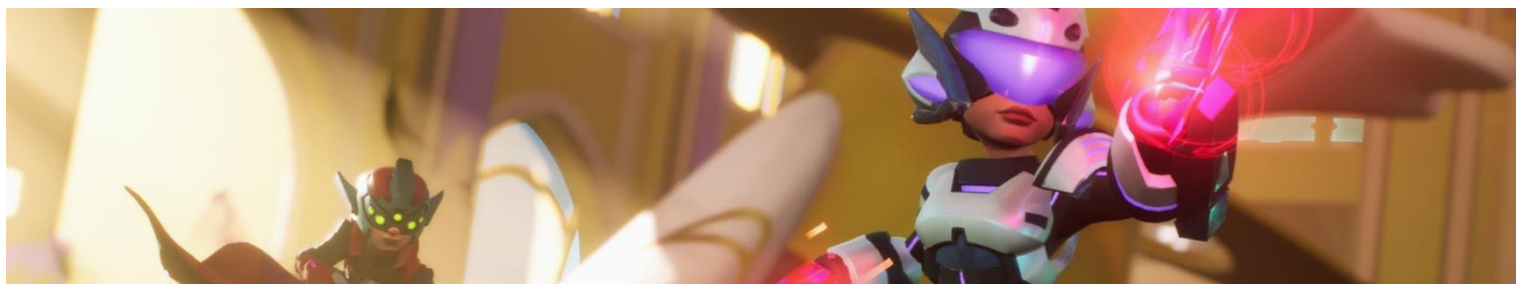
Ralph Quiambao, Secret 6
オペレーションズ・
マネージャー

Secret 6の開発者が、これまでは20時間かけてビルドしていたものが、AMD Ryzen™ Threadripper™ プロセッサではわずか40分で完成させることができました。19時間20分の待機時間の差は、自社のProject Xandataをはじめとする自社独自のプロジェクトに、より多くの時間を有効に活用できるようになりました。Project Xandataのクリエイティブ責任者の一人であるJem Bernaldez氏によると、この大幅なスピードの違いによって、タイムラインの遅れを気にすることなく、何度もイテレーションを行い、最終的なアウトプットの品質を納得するまで改善できるため、自信を高めることが可能になっています。

AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990Xがもたらす重要な要素は、待機時間を短縮するだけでなく、企業の制作能力をより高めることです。このような作業サポートを経験したことで、Secret 6は同社スタジオ内に、プロセッサをはじめとするAMD環境を構築するきっかけとなりました。AMDプロセッサを同社のワークステーションに統合することに期待が高まっています。これは間違いなく、生産性の向上に役立つと考えているからです。Project Xandataに限っては、AMD Ryzen™ Threadripper™は、将来的にユーザーへより多くの要素を制作して提供できる可能性を高めます。これにチームの優秀な人材が加われば、Secret 6の製品品質を維持しながら、スタジオとしてさらに大きな成功を取めることができるようになります。

Project Xandataの発表を待ちわびる多くの人々が同社に注目しています。その発表は、AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990Xのサポートにより実現し、より多くのオリジナルタイトルを制作することによって、フィリピンのゲーム開発市場をリードするSecret 6の将来への第一歩となります。

Project Xandataの発表を待ちわびる多くの人々が同社に注目しています。その発表は、AMD Ryzen™ Threadripper™ 3990Xのサポートにより実現し、より多くのオリジナルタイトルを制作することによって、フィリピンのゲーム開発市場をリードするSecret 6の将来への第一歩となります。



Secret 6について

Secret 6は、サンフランシスコ（米国）、マニラ（フィリピン）、マドリッド（スペイン）を拠点とする経験豊富なゲーム開発スタジオです。AAAタイトルの3Dアート、2Dアート、あらゆるプラットフォームにわたるゲーム制作全般を専門としています。15年以上にわたって、同社は、Naughty Dog、Eidos Montreal、Pocket Gems、Other Oceanなど、世界最大のゲームスタジオに必要な不可欠なスキルとサポートを提供してきました。複数のアンチャーテッドシリーズ、The Last of Us 1および2、Shadow of the Tomb Raider、MediEvil、Cyberpunk 2077、Yu-Gi-Oh!、Duel Generationsに加えて、Cartoon Network Asiaでも数々のゲームの開発に携わっています。Secret 6は、独自の対戦型ファーストパーソン・シューティングゲーム（FPS）であるProject Xandataも開発しています。Secret 6の詳細については、www.secret6.comをご覧ください。

AMDについて

AMDは50年以上にわたって、ゲーミング、没入型プラットフォーム、データセンターに必要なビルディングブロックであるハイパフォーマンス・コンピューティング、グラフィックス、ビジュアライゼーション・テクノロジーにおけるイノベーションを推進してきました。世界中の何億人ものコンシューマー、フォーチュン500にリストされるトップ企業、最先端の科学研究施設は、生活、仕事、遊び方を改善するために、AMDのテクノロジーを日々利用しています。世界各地のAMD従業員は、可能性の限界に挑戦する優れた製品の開発に日々取り組んでいます。今日の可能性を広げ、明日を触発しているAMDの詳細については以下のリンクをご覧ください：

[AMD Ryzen™ Threadripper™ PRO](#) | [AMD Ryzen™ Threadripper™](#)

¹ AMD RyzenおよびAthlonプロセッサの最大ブーストは、バースト性のあるシングルスレッド・ワークロードを実行中プロセッサ上でシングルコアによって到達可能な最大周波数です。最大ブーストはいくつかの要因によって異なります。この要因には、サーマル・バースト、システムの冷却、マザーボードの設計とBIOS、最新のAMDチップセット・ドライバー、最新のOS更新が含まれますが、これらに限定されるものではありません。GD-150 パフォーマンスとコスト削減効果の主張はすべてSecret 6によって提供されたものであり、AMDが独自に検証したものではありません。パフォーマンスとコストのメリットは様々な要因によって影響を受けます。ここに記載された結果はSecret 6固有であり、一般的な結果ではない可能性があります。GD-181

©2021 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD、AMD Arrowロゴ、Epyc、Ryzen、Radeon、Threadripper、およびその組み合わせは、Advanced Micro Devices, Inc.の商標です。本書に使用されているその他の製品名は識別目的のみに使用されており、所有するそれぞれの企業の商標である可能性があります。PID# 211135253-B